



TICKET TO THE BLUES

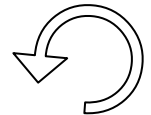
Chorégraphe : Niels Poulsen Danemark Mai 2015 niels@love-to-dance.dk - www.love-to-dance.dk

Niveau : Débutant

Descriptif : Danse en ligne - 4 murs - 32 temps - **NO TAG NO RESTART** - Sens de rotation de la danse : **CCW**

Musique : One Way Ticket **Eruption**

Introduction : 32 temps. Commencer en appui sur PG.



1-8 R ROCK FWD, R COASTER STEP, L ROCK FWD, ¼ INTO L CHASSE

1-2 ROCK STEP PD avant (1) - revenir sur PG arrière (2)

3&4 **COASTER STEP D**: reculer BALL PD (3) - reculer BALL PG à côté du PD (&) - pas PD avant (4)

Option en tournant : Triple step tour complet à D 12H

5-6 ROCK STEP PG avant (5) - revenir sur PD arrière (6)

7&8 ¼ de tour à G ... **TRIPLE STEP G latéral**: pas PG côté G (7) - pas PD à côté du PG (&) - pas PG côté G (8) **9H**

Option en tournant : 1 tour ¼ à G (pour danseurs expérimentés)

½ tour à G ... pas PG avant (7) - ½ tour à G ... pas PD arrière (&) - ¼ de tour à G ... pas PG côté G (8) 9H

9-16 WEAVE INTO R SAILOR STEP, WEAVE INTO BEHIND SIDE CROSS

1-2 CROSS PD devant PG (1) - pas PG côté G (2)

3&4 **SAILOR STEP D**: CROSS PD derrière PG (3) - petit pas PG côté G (&) - pas PD côté D (4)

5-6 CROSS PG devant PD (5) - pas PD côté D (6)

7&8 **BEHIND SIDE CROSS G**: CROSS PG derrière PD (7) - pas PD côté D (&) - CROSS PG devant PD (8)

17-24 SIDE R, TOGETHER L, R SHUFFLE FWD, SIDE L, TOGETHER R, L SHUFFLE BACK

1-2 Pas PD côté D (1) - pas PG à côté du PD (2)

3&4 **TRIPLE STEP D avant**: pas PD avant (3) - pas PG à côté du PD (&) - pas PD avant (4)

5-6 Pas PG côté G (5) - pas PD à côté du PG (6)

7&8 **TRIPLE STEP G arrière**: pas PG arrière (7) - pas PD à côté du PG (&) - pas PG arrière (8)

25-32 BACK R, CLAP X 2, BACK L, CLAP X 2, R BACK ROCK, R KICK BALL STEP

1&2 Pas PD arrière (1) - **CLAP** (&) - **CLAP** (2)

3&4 Pas PG arrière (3) - **CLAP** (&) - **CLAP** (4)

5-6 ROCK STEP PD arrière (5) - revenir sur PG avant (6)

7&8 **KICK BALL STEP D**: KICK PD avant (7) - pas BALL PD à côté du PG (&) - petit pas PG avant (8) **9H**

Fin: le 12ème mur (lequel commence face à 3H) sera votre dernier mur. Vous terminerez automatiquement face à 12H, sur le temps 16, puis faire un pas PD côté D sur le temps 17.